

Zabawy dla dzieci szkolnych

Rodzicu!

Tu znajdziesz propozycje zabaw dla dzieci w wieku od 7 do 10 lat. Wybierz dowolną zabawę i zagraj z dzieckiem w chwili wolnego czasu.

Niektóre z proponowanych zabaw są dość dobrze znane, ale warto je sobie odświeżyć, bo często się zdarza, że w chwili, gdy potrzebujemy jakiegoś pomysłu na zabawę, akurat mamy w głowie pustkę.

1. Zabawa: TAK czy NIE?

Do zabawy będą potrzebne:

- tylko dobry humor ;)

Jak się bawić?

Rodzic wybiera ze swojego otoczenia jakąś rzecz/osobę dobrze znaną dziecku, ale nie mówi jej nazwy/imienia (może to być ulubiona bajka, książka, przedmiot znajdujący się w pobliżu, przyjaciel dziecka, ktoś z rodziny, ulubiona potrawa, itd.). Zadaniem dziecka jest odgadnąć, co pomyślał rodzic. W tym celu dziecko zadaje serię pytań, na które rodzic może odpowiedzieć tylko "tak" lub "nie". Gdy dziecko odgadnie - grający zamieniają się rolami.

Warto zwrócić uwagę dziecku, by nie zadawało od razu pytań typu: Czy to jest miś? Czy to jest telewizor? itd., tylko raczej wypytało najpierw o cechy tego przedmiotu: Czy to jest większe niż książka? Czy jest twarde? Czy jest jednokolorowe? itd.

Zabawa świetnie nadaje się na dłuższą jazdę samochodem, bo nie potrzebujemy do niej żadnych rekwizytów. Wesołej zabawy!

2. Nowe słówka

Do zabawy będą potrzebne:

- kartka papieru
- długopis

Jak się bawić?

Zabawa polega na zmienianiu, modyfikowaniu, tworzeniu nowych nazw przedmiotów codziennego użytku, pamiętając cały czas o ich funkcji i przeznaczeniu, np.

ŁÓŻKO: leżalnik, spalniak, odpoczywacz;

ZEGAREK: czasownik, wskazywacz, pokazywacz czasu.

Kto wymyśli więcej nowych określeń na dane przedmioty – wygrywa! Możemy tworzyć nawet najbardziej dziwne i niezwykle słowa :) Warto spisać i zachować oryginalne, często niebanalne pomysły. Wesołej zabawy!

3. Kalambury z przysłowiami

Do zabawy będą potrzebne:

- małe karteczki,
- długopis,
- pojemnik na karteczki (może być miska lub czapka)
- ewentualnie kartki do rysowania,

Jak się bawić?

Przed rozpoczęciem zabawy osoby dorosłe bądź dzieci umiejące już pisać przygotowują na małych karteczkach jak najwięcej polskich przysłów, np. „Gdzie kucharek sześć, tam nie ma, co jeść”, „Gdy kota nie ma, myszy harcują”, itp. Wszystkie karteczki wrzucamy do jednego pojemnika. Kiedy wszyscy uczestnicy zabawy rozsiądą się już wygodnie, prowadzący zabawę wybiera pierwszą osobę do pokazania bądź też narysowania wylosowanego przez nią przysłowia. Osoba ta pokazuje treść przysłowia mimiką i gestami, nie wolno jej wypowiadać żadnych słów. Pozostali uczestnicy zabawy próbują odgadnąć, o jakie przysłowie chodzi. Innym pomysłem na kalambury mogą być np. różne czynności, zawody, zwierzęta - w zależności od wieku uczestników zabawy.

Jeśli w zabawie bierze udział dziecko, które nie potrafi odczytać przysłowia z kartki, najlepiej jeśli w jego drużynie jest dorosły (np. mama lub tata), który szepnie mu cichutko na uszko, jakie przysłowie ma pokazać. Możemy również bawić się bez karteczek. Wówczas bawimy się w kalambury ze zwierzątkami lub zawodami. Po określeniu tematu, dziecko samo decyduje w myślach, co chce pokazać. Wesołej zabawy!

4. Państwa-miasta

Do zabawy będą potrzebne:

- kartka i długopis

Jak się bawić?

W grę tę bawili się już nasi rodzice i pewnie rodzice naszych rodziców :). Ale warto ją sobie odświeżyć i włączyć do repertuaru gier i zabaw.

Na początek każdy z graczy rysuje tabelkę, gdzie w nagłówkach kolumn wpisuje określone kategorie (np. państwa, miasta, ubrania, zwierzęta, zawody itd.). Następnie jeden z graczy wymienia w myślach litery alfabetu, drugi w dowolnym momencie przerywa mu i mówi stop. Litera, która została wybrana, posłuży nam do pierwszej rundy zabawy - gracze wpisują słowa do poszczególnych kategorii, przy czym każde ze słów musi zaczynać się na podaną literę. Kto pierwszy uzupełni wszystkie kolumny, mówi "stop" i zliczamy wyrazy/punkty u każdego gracza. Znowu następuje odliczanie liter, wybór jednej z nich i wpisywanie kolejnej partii słów do tabeli, rozpoczynających się na nowo wybraną literę.

Pamiętajmy, że jako kategorie możemy ustalić też takie grupy słów, jak czasowniki, przymiotniki czy nazwy geograficzne. Wesołej zabawy!

5. Wąż wyrazowy -

Do zabawy będą potrzebne:

- kartka i długopis

Jak się bawić?

Pierwszy z graczy zapisuje na kartce dowolne słowo. Kolejny dopisuje drugie słowo, które musi zaczynać się na ostatnią literę słowa pierwszego. Następny gracz (lub znowu pierwszy) dopisuje następne słowo, rozpoczynające się na ostatnią literę słowa poprzedniego. I tak na przemian - tworzymy w ten sposób na kartce węża ze słów. Słowa nie mogą się powtarzać.

Przykład: nożyczki - igła - ananas - ser - róża itd. Wesołej zabawy!

6. Sąsiedztwo

Do zabawy będą potrzebne:

- kartka, długopis i... ładna pogoda :)

Jak się bawić?

Rodzic z dzieckiem wspólnie zastanawiają się, co można spotkać w okolicy, w której mieszkają lub w której często spacerują - i robią listę. Następnie wybierają się na spacer i dziecko kolejno wykreśla to, co zauważy. Jest to doskonały pretekst do spaceru, a również ćwiczenie na pamięć i spostrzegawczość. Wesołej zabawy!

7. Alfabetyczny tasieniec

Do zabawy będą potrzebne:

- przyda się długopis i kartka

Jak się bawić?

Na początku zabawy odlicza się literę alfabetu, jak w zabawie Państwa - miasta. Następnie zadaniem grających jest zbudować zdanie w taki sposób, by każdy z wyrazów zawierał w sobie wytypowaną literę. Liczba słów w zdaniu nie musi być określona. Przykład dla litery C: Celina przeczytała wczoraj gościom humorystyczny fragmencik powieści detektywistycznej.

Aby motywować dziecko do zabawy, można przyznawać mu punkty za każde dobrze użyte słowo. Dla ułatwienia, warto ustalić zasadę, że zdanie może zawierać krótkie słowa (do 3 liter) nie zawierające zadanej litery (dzięki temu będzie można używać dowolnych zaimków i przyimków: do, za, na, się, ten itd.) . Należy kłaść nacisk na to, by zdania były poprawne składniowo i gramatycznie.

Inna wersja: odliczamy z alfabetu kilka liter (np. 7-8 przypadkowo wybranych liter), a następnie układamy zdanie, w którym pierwsza litera pojawi się w pierwszym wyrazie, druga w drugim, trzecia w trzecim itd. Ze starszym dzieckiem możemy ustalić zasadę, że poszczególne wyrazy muszą rozpoczynać się od wytypowanych liter alfabetu. Wesołej zabawy!

8. Wyrazy z wyrazu

Do zabawy będą potrzebne:

- kartka papieru
- długopisy lub pisaki,

Jak się bawić?

Zabawa polega na tworzeniu różnych słów z liter zawartych w wybranym długim wyrazie – im dłuższy wyraz, tym więcej możliwości. Np. prowadzący zabawę podaje słowo: „lokomotywa”. Zadaniem uczestników zabawy jest wypisanie jak najwięcej nowych słów z liter, które wchodzi w skład tego słowa. Przykład: „lok”, „mowa”, „motyl”, „oko”, itd. Kto ułoży najwięcej nowych słów – wygrywa! Wesołej zabawy!

