

Regulamin
Wojewódzkiego Konkursu na grę edukacyjną online
w ramach cyklu edukacyjnego „Giganci Nauki Kujaw i Pomorza”

§ 1

Postanowienia ogólne

Organizatorem **Wojewódzkiego Konkursu na grę edukacyjną online w ramach cyklu edukacyjnego „Giganci Nauki Kujaw i Pomorza”** jest Biblioteka Pedagogiczna im. gen. bryg. prof. Elżbiety Zawackiej w Toruniu z siedzibą przy ul. J.H. Dąbrowskiego 4, 87-100 Toruń, a współorganizatorem jest Urząd Marszałkowski Województwa Kujawsko-Pomorskiego z siedzibą przy Placu Teatralnym 2, 87-100 Toruń.

§ 2

Cele konkursu

Cele konkursu wynikają ze Strategii Rozwoju Województwa Kujawsko-Pomorskiego w ramach podnoszenia jakości kształcenia i wychowania, i są nimi w szczególności:

- 1) przybliżenie uczniom sylwetek naukowców z województwa kujawsko-pomorskiego: Henryka Arctowskiego, Jana Czochralskiego, Wilhelminy Iwanowskiej, Alberta Abrahama Michelsona, Tadeusza Reichsteina, Mariana Rejewskiego w ramach cyklu edukacyjnego „Giganci Nauki Kujaw i Pomorza”;
- 2) rozbudzenie wśród młodzieży zainteresowania historią małej ojczyzny, regionu i Polski;
- 3) kształtowanie postaw patriotycznych;
- 4) zachęcenie nauczycieli i wychowawców do krzewienia wiedzy o historii regionu;
- 5) wzmacnianie lokalnej i regionalnej tożsamości;
- 6) wykorzystanie nowoczesnych środków multimedialnych i technologii informacyjno-komunikacyjnej w nowoczesnej edukacji;
- 7) promocja województwa kujawsko-pomorskiego;
- 8) promocja kujawsko-pomorskiej platformy edukacyjnej EDUPOLIS.

§ 3

Zasady uczestnictwa

1. Konkurs jest skierowany do uczniów klas VI-VIII szkół podstawowych oraz do uczniów szkół ponadpodstawowych z województwa kujawsko-pomorskiego.
2. Prace nadesłane na konkurs muszą być pracami indywidualnymi i samodzielnymi, nigdzie wcześniej niepublikowanymi i nieprzedstawianymi na innych konkursach.
3. Uczestnik konkursu ma możliwość złożenia jednej pracy.
4. Każdy uczestnik powinien mieć swojego opiekuna w osobie nauczyciela instytucji edukacyjnej, którą będzie reprezentował. Jeden nauczyciel może objąć opieką kilku uczniów.
5. Zgłoszenie prac do konkursu jest równoznaczne z przekazaniem majątkowych praw autorskich do nich, w tym też zdjęć na rzecz organizatora, o których mowa w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062). Organizator konkursu ma prawo do utrwalania i zwielokrotniania prac konkursowych poprzez wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy pracy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, a także

wprowadzania prac do obrotu i rozpowszechniania ich przez publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, jak również publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

6. Regulamin konkursu i terminarz jest dostępny na stronie internetowej prowadzonej przez Bibliotekę Pedagogiczną im. gen. bryg. prof. Elżbiety Zawackiej w Toruniu www.bptorun.edu.pl.

§ 4

Praca konkursowa

1. Zadaniem uczestnika konkursu jest przygotowanie **gry edukacyjnej online**.
Na potrzeby niniejszego konkursu Gra edukacyjna oznacza grę, której zasady opracowano w taki sposób, że jej elementy służą poprawie umiejętności lub poszerzeniu zasobów wiedzy graczy. Poza walorami czysto rozrywkowymi, gra taka stymuluje rozwój graczy w określonych kierunkach i obszarach (źródło: Gra edukacyjna – Wikipedia, wolna encyklopedia).
2. Prace konkursowe należy przygotować w dowolnym, bezpłatnym, powszechnie dostępnym online narzędziu interaktywnym.
3. Praca powinna prezentować informacje dotyczące **wybranego uczonego** z Kujaw i Pomorza, który swoimi osiągnięciami zapisał się na kartach historii: Wilhelminy Iwanowskiej, Henryka Arctowskiego, Jana Czochrańskiego, Alberta Abrahama Michelsona, Tadeusza Reichsteina, Mariana Rejewskiego.
4. Źródłem do przygotowania prac muszą być **pakiety edukacyjne** dotyczące wymienionych postaci, które znajdują się na kujawsko-pomorskiej platformie edukacyjnej **EDUPOLIS** pod adresem: edupolis.pl/giganci-nauki/.
5. Prace niespełniające zasad uczestnictwa nie będą podlegały ocenie konkursowej.
6. Prace uczestników będą oceniane w dwóch kategoriach:
 - 1) uczniów szkół podstawowych, klas VI-VIII,
 - 2) uczniów szkół ponadpodstawowych.
7. Oceny prac dokona jury powołane przez organizatorów, o podziale nagród zadecyduje jury. Decyzje jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
8. Zasady oceny:
 - 1) zgodność z regulaminem,
 - 2) poprawność merytoryczna,
 - 3) czytelność przekazu,
 - 4) pomysłowość i kreatywność w sposobie interpretacji tematu.

§ 5

Nagrody i ogłoszenie wyników konkursu

1. Fundatorem nagród dla zwycięzców konkursu jest Urząd Marszałkowski Województwa Kujawsko-Pomorskiego jako współorganizator **Wojewódzkiego Konkursu na grę edukacyjną online w ramach cyklu edukacyjnego „Giganci Nauki Kujaw i Pomorza”**.
2. Nagrodami w konkursie są:
 - 1) w kategorii dla uczniów VI-VIII klas szkół podstawowych:
 - a) za zajęcie I miejsca - nagroda finansowa 1.000 zł,
 - b) za zajęcie II miejsca – nagroda finansowa 500 zł,
 - c) za zajęcie III miejsca – nagroda finansowa 300 zł.

- 2) w kategorii dla uczniów szkół ponadpodstawowych:
 - a) za zajęcie I miejsca - nagroda finansowa 1.000 zł,
 - b) za zajęcie II miejsca – nagroda finansowa 500 zł,
 - c) za zajęcie III miejsca – nagroda finansowa 300 zł.

Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronach internetowych: Biblioteki Pedagogicznej im. gen. bryg. prof. Elżbiety Zawackiej w Toruniu – www.bptorun.edu.pl, Urzędu Marszałkowskiego Województwa Kujawsko-Pomorskiego – <https://www.kujawsko-pomorskie.pl> oraz Edupolis – <https://edupolis.pl>.

§ 6

Termin i sposób nadsyłania prac

1. Prace należy zgłaszać za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres **sekretariat@bptorun.edu.pl** w terminie do **16 grudnia 2022 r.** włącznie.
2. W zgłoszeniu należy uwzględnić:
 - 1) wypełniony i zeskanowany formularz zgłoszeniowy z danymi osobowymi uczestnika, zawierający pisemną zgodę rodziców lub opiekunów niepełnoletniego dziecka na udział w konkursie oraz ich zgodę na nieodpłatne przekazanie na rzecz organizatorów praw autorskich do pracy dziecka – **załącznik nr 1 do Regulaminu**;
 - 2) aktywny link do przygotowanej przez siebie gry edukacyjnej online;
 - 3) wypełnioną i zeskanowaną pisemną zgodę rodziców lub opiekunów dziecka na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych zwykłych autorów prac w celach wynikających z organizacji konkursu zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.U.U.E.L.2016.119.1) RODO oraz ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U.2018.1000) - **załącznik nr 2 do Regulaminu**.
3. Każde otrzymane zgłoszenie zostanie potwierdzone mailowo przez organizatora konkursu.
4. Zgłoszenia przesłane po terminie nie będą przyjmowane.
5. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za naruszenie praw autorskich oraz niewpłynięcie zgłoszenia w terminie.

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych w związku z organizacją Wojewódzkiego Konkursu na grę edukacyjną online w ramach cyklu edukacyjnego „Giganci Nauki Kujaw i Pomorza”

1. Administratorem danych osobowych uczestników **Wojewódzkiego Konkursu na grę edukacyjną online w ramach cyklu edukacyjnego „Giganci Nauki Kujaw i Pomorza”**, nauczycieli – opiekunów, rodziców lub opiekunów prawnych udzielających zgody, podpisujących formularz zgłoszeniowy i oświadczenia dotyczące konkursu jest Biblioteka Pedagogiczna im. gen. bryg. prof. Elżbiety Zawackiej w Toruniu, dalej „Biblioteka” z siedzibą przy ul. J.H. Dąbrowskiego 4, 87-100 Toruń.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych należy kontaktować się z inspektorem ochrony danych, tel. 56 6539756 lub na adres poczty elektronicznej: iod@bptorun.edu.pl.

3. Dane osobowe, będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia, promocji Konkursu, publikacji informacji o laureatach Konkursu, a także w celach archiwizacyjnych i zapewnienia rozliczalności wymaganej przepisami ogólnego rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE zwanego dalej RODO.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych będzie art. 6 ust. 1 lit. a RODO. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.
5. Dane osobowe laureatów Konkursu mogą być przekazane fundatorowi nagród w celu dopełnienia wymogów formalnych związanych z otrzymaniem nagród.
6. Pliki z przesłanymi pracami na Konkurs zostaną przekazane osobom z Komisji konkursowej w celu dokonania oceny prac.
7. Będziemy publikować imię i nazwisko i nazwę szkoły laureatów Konkursu na stronie internetowej: Urzędu Marszałkowskiego Województwa Kujawsko-Pomorskiego, platformy edukacyjnej EDUPOLIS i Biblioteki,
8. Dane osobowe przechowywane będą zgodnie z wymaganiami ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach – przez czas określony w tych przepisach.
9. Osobie, której dane osobowe dotyczą, przysługuje prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a także wniesienia wniosku sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
10. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
11. Osoba, której dane dotyczą ma prawo w dowolnym momencie wycofać zgodę. Wycofanie zgody nie będzie miało jednak wpływu na przetwarzanie, którego dokonano na podstawie zgody tej osoby przed jej cofnięciem.
12. Administrator nie przetwarza danych osobowych uczestników Konkursu oraz osób wskazanych w pracy konkursowej w sposób zautomatyzowany.
13. Administrator nie zamierza przekazywać danych osobowych do państw trzecich (poza Europejski Obszar Gospodarczy) lub organizacjom międzynarodowym.
14. Dane osobowe mogą być przekazywane wyłącznie do podmiotów uprawnionych na podstawie przepisów prawa, porozumienia o współadministrowaniu lub umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie udziału w konkursie oznacza pełną i nieodwołalną akceptację warunków niniejszego regulaminu.
2. Sprawy nieujęte w niniejszym regulaminie oraz kwestie sporne rozstrzygają organizatorzy.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania konkursu (edycji danego roku) w każdym czasie.